

Spielablaufprotokoll für die NVV Ligen	Minuten vor Spielbeginn
<ul style="list-style-type: none"> • Ausrichter: Netzanlage ist komplett aufgebaut und steht zum Einspielen der Mannschaften zur Verfügung. Zusätzlich stehen der Gastmannschaft 6 Bälle vom Spielballtyp zur Verfügung. 	60
<ul style="list-style-type: none"> • Heimmannschaft steht das <u>komplette</u> Feld zum Aufwärmen zur Verfügung. 	60-45
<ul style="list-style-type: none"> • Gastmannschaft steht das <u>komplette</u> Feld zum Aufwärmen zur Verfügung 	45-30
<ul style="list-style-type: none"> • Anwesenheit des Schiedsgerichts (1. SR, 2. SR, Schreiber) in der Halle 	30
<ul style="list-style-type: none"> • Einspielen beider Mannschaften auf dem Feld. Jede Mannschaft auf ihrer Seite. 	30-15
<ul style="list-style-type: none"> • Schiedsrichter: Messen der Netzhöhe • Schiedsrichter: 1. SR pfeift zum gemeinsamen Auslosen und teilt das Ergebnis dem Schreiber mit. • Mannschaften: Kontrollieren und bestätigen spätestens die Mannschaftsliste durch Eingabe des Pins in SAMS-Score 	15
<ul style="list-style-type: none"> • Beginn des gemeinsamen Einschlagens auf dem Feld. Beide Mannschaften in offizieller Spielkleidung (Trikot) • Dauer des gemeinsamen Einschlagens: 10 Minuten Position 4 und 2 je 4 Minuten, Aufschlag 2 Minuten • Schiedsrichter: Überprüfen die Lizenzen 	13
<ul style="list-style-type: none"> • Trainer übergeben die Aufstellungskarten an den 2. SR 	12
<ul style="list-style-type: none"> • 1.SR beendet das offizielle Einspielen am Netz • Schiedsrichter gehen auf ihre Positionen 	3
<ul style="list-style-type: none"> • Mannschaften betreten nach Aufforderung durch den 1. SR das Spielfeld 	0:30
<ul style="list-style-type: none"> • 1. SR pfeift das Spiel an 	0:00
Nach Beendigung des Spiels	
<ul style="list-style-type: none"> • Mannschaften: Eingabe des Pins in SAMS-Score zur Finalisierung des Spielberichts • Ausrichter: Hochladen des Spiels bis max. 1 Stunde nach Spielende, wenn SAMS-Score nicht im online Modus benutzt wurde. • Eintragen des Ergebnisses in SAMS, wenn es technische Probleme beim Hochladen gab. Information an den Staffelleiter 	

Dieses Protokoll stellt den Standardablauf eines Spiels dar und gilt dann, wenn sich die Mannschaften nicht auf ein anderes Vorgehen einigen können. Bei den Einspielzeiten können von den Mannschaften auch andere Zeiten ausgemacht werden. Im Streitfall gilt dann dieser Ablaufplan. Andere Zeiten sind von den Mannschaften **rechtzeitig** zu klären.