

Checkliste für Jugendspieltage – Ausrichter

Vor dem Spieltag

- Hygienekonzept an die Gastmannschaften versenden und ausgedruckt aushängen
- Ausreichend Spielfelder (vgl. Spielplan) vorbereiten / Netzhöhe und Feldgröße*
- Turnierleitung
- Dokumentation der Teilnehmer sicherstellen (Zuschauer)
- Bewirtung
- evtl. neutrales Schiedsgericht (siehe Spielplan)
- ausreichend Spielberichtsbögen bzw. Tablets etc. für den Sams-Score
- Quittungsblock mit Vereinsstempel

Der Verein muss dem Staffelleiter melden, wer für den Spieltag in SAMS als Ausrichter hinterlegt werden soll. Wird niemand gemeldet, so legt der Staffelleiter die „Ansprechpartner der Mannschaft“ (aus SAMS) als Ausrichter an

Während des Spieltags

- Meldelisten aus SAMS und ePässe entgegennehmen und überprüfen auf:
 - Vollständigkeit
 - Alterstichtage**
 - Gültigkeit (mind. 30.06.2022)
 - Jugendszuordnung / Spielberechtigung***
 - Unterschrift
- Startgeld kassieren / Quittung
- vor Beginn kurze Besprechung mit allen Trainern: besondere Infos, Fairplay ggü. jungen Schiris
- Begrüßung aller Spieler/innen / Hinweis auf das Hygienekonzept
- Spielberichtsbögen, Meldelisten und ePässe dem entsprechenden Schiedsgericht aushändigen
- Teilnehmerliste entgegennehmen und 4 Wochen aufbewahren

Verfahren Bei Absagen

Wichtig: Bei einer Absage muss ein neuer Spielplan gewählt werden (7er → 6er → 5er → 4er). Wenn also von ursprünglich sechs Mannschaften eine absagt, so sind die verbleibenden Mannschaften in die Vorlage des 5-er-Spielplans einzutragen.

Dabei darf die Reihenfolge der Rangliste im Spielplan nicht verändert werden. Es fällt lediglich die Mannschaft raus, die abgesagt hat und alle anderen rücken nach oben auf.

Kommt es zu kurzfristigen Absagen, sodass der NVJ-Staffelleiter nicht mehr auf einen neuen Spielplan in SAMS umstellen kann, ist dies vom Ausrichter durchzuführen.

Eine ausführliche Anleitung dafür findet sich im Dokument „Sams in der NVJ - Teilnehmer und Ausrichter“. Dies kann auch erst nachträglich zur Ergebniseingabe geschehen.

Setzliste und die Spielpaarungen werden dann sowohl in SAMS, als auch in Excel automatisch generiert, die Tabelle ebenso. Entsprechend den Änderungen wird auch ein neuer Sams-Score automatisch erstellt.

Sollte es zu technischen Problemen kommen oder der Spielplan erst nachträglich umgestellt werden, können auch die von der NVJ zur Verfügung gestellten Excel-Spielplänen verwendet werden.

Dann kann Sams-Score nicht verwendet werden, hier ist auf die klassischen Spielberichtsbögen zurückzugreifen.

Nach dem Spieltag

- Teilnehmer verabschieden
- Spielerpässe wieder zurückgeben
- **Ergebnisse umgehend in SAMS eintragen bis 24:00 Uhr am jeweiligen Spieltag** (vgl. auch LJSO)
- Kann auch bereits vor Ort (z.B. per Smartphone) passieren → so können auch die Platzierungsspiele sicher ermittelt werden
- Sollte die Ergebniseingabe in SAMS aus irgendwelchen Gründen nicht funktionieren, dann bitte die Ergebnisse **per Mail** an den Staffelleiter Christian Herfurth (staffelleitung@ssv-volleyball.de) schicken
- Turnierunterlagen (Spielberichtsbögen und unterschriebene Meldelisten) spätestens am nächsten Werktag entweder eingescannt (gut lesbar) **per Mail** an den Staffelleiter schicken oder **per Post**:

Christian Herfurth / U 4, 22 / 68161 Mannheim.

- Punkt 2,3 und 6 entfallen bei der Verwendung des Sams-Score

Besonderheiten letzter Spieltag

Am letzten Spieltag in der Verbandsliga ist in jeder Altersklasse eine Siegerehrung durchzuführen.

Dabei sind vom Ausrichter vor Ort mindestens folgende Tabellenplätze (nach der Gesamtrangliste) zu berechnen:

- U13 und U14: 1. bis 4. Platz
- U15 bis U20 (einschließlich Quattro-Wettbewerbe): 1. bis 3. Platz

Nachdem diese Plätze ermittelt wurden (auch online über SAMS möglich), müssen im Rahmen der Siegerehrung die Meistershirts und Medaillen (bei U16 - U13) ausgegeben werden und mitgeteilt werden, wer sich für die Regionalmeisterschaft qualifiziert hat.

Es qualifizieren sich bei der U13 und U14 jeweils die drei besten Teams. Das Team auf dem vierten Platz steht auf dem Nachrückerplatz.

Bei der U16 bis U20 qualifizieren sich die ersten beiden Teams und das drittplatzierte Team stellt den Nachrücker.

Ausnahme hiervon ist die U16 männlich (separate Info an betreffende Teams).

Für den Jugendverbandspokal qualifizieren sich die bestplatzierten neun Teams (maximal) ohne die RM-Starter (-> U20-U16 Plätze 3-11; U14-U13 Plätze 4-12; Quattro-Wettbewerbe Plätze 1-9)

Meistershirts und Medaillen für den letzten Spieltag bzw. den Pokal für den JVP erhält der Ausrichter über die NVJ.

Jugend	Netzhöhe		Spielfeldgröße
U20	m: 2,43m	w: 2,24m	9 x 9 m
U18	m: 2,35m	w: 2,24m	9 x 9 m
U16	m: 2,24m	w: 2,20m	9 x 9 m
U16 Quattro		w: 2,20m	8 x 8 m
U15 Quattro	m: 2,20m	w: 2,20m	7,5 x 7,5 m
U14	m: 2,15m	w: 2,15m	7 x 7 m
U13	m: 2,10m	w: 2,10m	6 x 6 m
U12	m: 2,05m	w: 2,05m	4,5 x 4,5 m

**

Jugend	Alterstichtage
U20	Geburtsjahr max. 2003
U18	Geburtsjahr max. 2005
U16	Geburtsjahr max. 2007
U16 Quattro	Geburtsjahr max. 2007
U15 Quattro	Geburtsjahr max. 2008
U14	Geburtsjahr max. 2009
U13	Geburtsjahr max. 2010
U12	Geburtsjahr max. 2011

Feld Spielberechtigung im ePass:

Spielberechtigung

Saison: 2019/2020

[Spielklasse/Wettbewerb]

U ... weiblich/männlich

Mindestens die Altersklasse, in der gespielt wird oder drunter

Ohne Spielklassenzuordnung besteht keine Spielberechtigung.
Dies gilt auch für den Jugend-/Seniorenspielbetrieb.