



**Südbadischer
Volleyball-Verband e.V.**

HANDZEICHEN

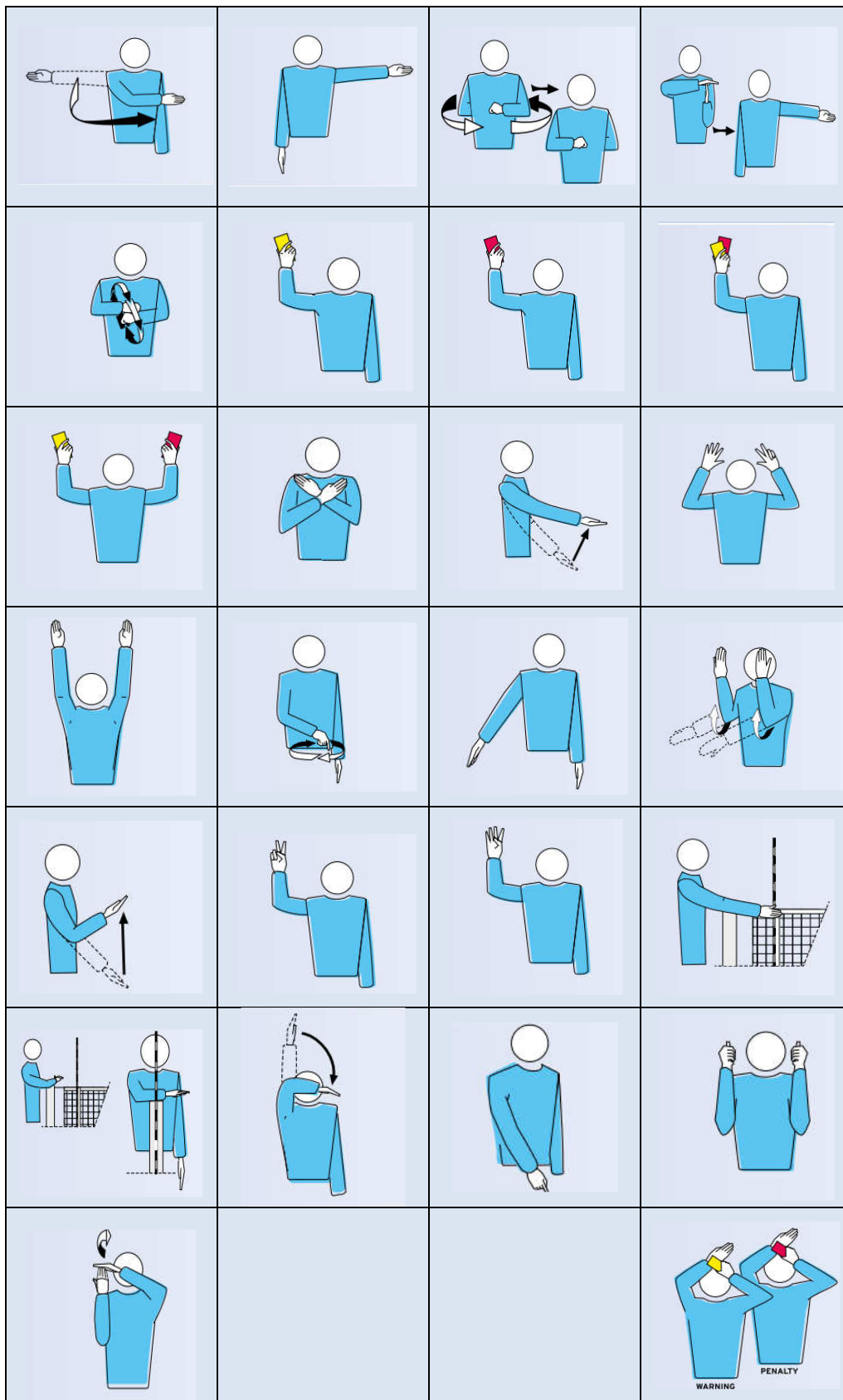
**DIE
SPRACHE
DER**

SCHIEDSRICHTER

Stand 03/2020

Ein Memory:

Kennst Du diese Handzeichen alle ?



Die Handzeichen wie ABGEBILDET zeigen, bitte keine Eigenkonstruktionen

DVV- Regelinformationen beachten !!, (siehe dazu: [SBVV- Homepage](#) !!)

			
Bewilligung des Aufschlags	Punktgewinn	Seitenwechsel	Auszeit
			
Spielerwechsel	Verwarnung (gelb)	Bestrafung (rot)	Hinausstellung
			
Disqualifikation	Satzende, Spielende	Angabe aus der Hand	Aufschlagverzögerung
			
Sichtblock/Blockfehler	Rotationsfehler/Positionsfehler	Ball „in“	Ball „out“
			
Ball gehalten, geführt	Doppelberührung	Vier Ballberührungen	Netzberührung / und...
			
Übergriff	Fehler beim Angriffsschlag eines Hinterspielers	Übertritt (Mittellinie)	Doppelfehler
		Entscheidungen und Handzeichen durch die SR Beachte: Regel- INFO 1- 2014 Regel- INFO 1- 2015	
Touchè	Verzögerung Gelb= Verwarnung Rot= Bestrafung		

1.SR: RHYTHMUS finden:

Pfiff + Blick zum 2.SR,+ HZ"2" zeigen + danach Fehler-HZ

HZ 1 F ----	HZ 2 F ----	HZ 3 F ----	HZ 4 [F] S
R.: 12.3, 22.2.1.1	R.: 22.2.3.1, 22.2.3.2, 22.2.3.4	R.: 18.2	R.: 15.4.1
HZ 5 [F] S	HZ 6a F ----	HZ 6b F ----	HZ 7 F ----
R.: 15.5.1, 15.5.2, 15.8	R.: 21.1, 21.6	R.: 21.3.1, 21.6, 23.3.2.2	R.: 21.3.2, 21.6, 23.3.2.2
HZ 8 F ----	HZ 9 F [S]	HZ 10 F ----	HZ 11 F ----
R.: 21.3.3, 21.6, 23.3.2.2	R.: 6.2, 6.3	R.: 12.4.1	R.: 12.4.4
HZ 12 F S	HZ 13 F S	HZ 14 F [S]	HZ 15 F S
R.: 12.5, 12.6.2.3, 14.6.3, 19.3.1.3, 23.3.2.3a, g, 24.3.2.4	R.: 7.5, 7.7, 23.3.2.3a, 24.3.2.2	R.: 8.3	R.: 8.4.1, 8.4.2, 8.4.3, 8.4.4, 24.3.2.5, 24.3.2.7
HZ 16 F ----	HZ 17 F ----	HZ 18 F ----	HZ 19 F S
R.: 9.2.2, 9.3.3, 23.3.2.3b	R.: 9.3.4, 23.3.2.3b	R.: 9.3.1, 23.3.2.3b	R.: 11.4.4, 12.6.2.1
HZ 20 F ----	HZ 21 F S	HZ 22 F S	HZ 23 F ----
R.: 11.4.1, 13.3.1, 14.3, 14.6.1, 23.3.2.3c	R.: 13.3.3, 13.3.4, 13.3.5, 23.3.2.3d, e, 24.3.2.4; 13.3.6	R.: 8.4.5, 11.2.2, 12.4.3, 23.3.2.3a, f, 24.3.2.1	R.: 6.1.2.2, 17.2, 22.2.3.4
		Handzeichen durch: F - Erster SR / ggf. S - Zweiter SR R.: Regel Nr.	
HZ 24 F --	HZ 25 F ----		
R.: 23.3.2.3b, 24.2.2	R.: 15.11.3, 16.2.2, 16.2.3, 23.3.2.2	Entscheidungen und Handzeichen durch die SR Beachte: Regel- INFO 1- 2014 Regel- INFO 1- 2015	

Handzeichen- Reihenfolge

!!! ZU BEACHTEN: DIE ZUSTÄNDIGKEITEN DER SCHIEDSRICHTER !!!

Erkennt und pfeift der 1. Schiedsrichter einen Fehler (R. 22.2.3.1),...

(z.B. Fehler beim Spielen des Balles oder Positionsfehler der aufschlagenden Mannschaft), **so zeigt er nach dem Pfiff** (nach Blickkontakt zum 2.SR) **zuerst auf die Seite der als nächstes aufschlagenden Mannschaft (HZ 2) und danach diesen Fehler an** (soweit unverändert).

Der 2. (Zweite) Schiedsrichter wiederholt diese Handzeichen des 1. Schiedsrichters danach NICHT MEHR !!! (kein „Spiegeln“ der Handzeichen mehr).



>>> Vielmehr bewegt der 2.SR sich sogleich auf die „Fehlerseite“ . <<<

Erkennt und pfeift der 2. Schiedsrichter einen Fehler (R. 22.2.3.2), ...

(z. B. „Netz“, Eindringen in die gegnerische Spielfeldhälfte unter dem Netz oder Positionsfehler der annehmenden Mannschaft), **so zeigt er nach seinem Pfiff** nur **diesen Fehler an**, ggf. den verursachenden Spieler! **Mehr nicht !**
Keinesfalls (!!) trifft er die Entscheidung, wer als nächstes aufschlägt.



Danach zeigt der **1. Schiedsrichter** auf die Seite der als nächstes aufschlagenden Mannschaft **was danach der 2. Schiedsrichter wiederholt** (soweit unverändert).

aus: Regel-INFO 1/ 2014

Stand 05/ 2014



Daran hat sich bis dato nichts geändert !!

aus: Internationale Spielregeln Volleyball; 46. Auflage, 2017:

Standorte und Blickwinkel:

1.Schiedsrichter:



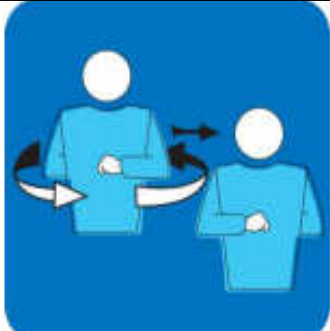
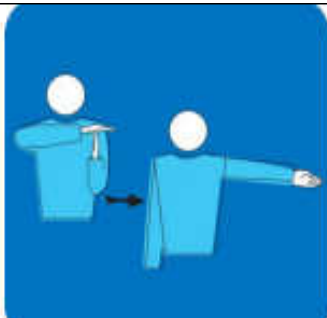
Lfd. Nr.	REGEL	Text
1.	23.1	Seine Augenhöhe muss sich ungefähr 50cm über Netzoberkante befinden
2.	23.3.2.3	Entscheidungen zu treffen über ... c) ... fehlerhafte Netzberührungen durch Spieler, in erster Linie <u>auf der Seite des Angreifers</u>




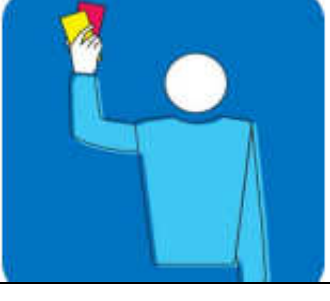
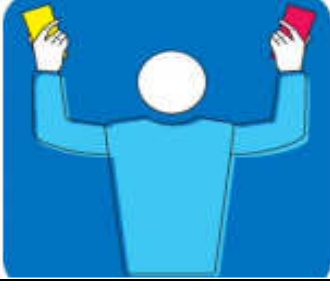
2.Schiedsrichter






Lfd. Nr.	REGEL	Text
1.	24.1.	Der 2. Schiedsrichter übt seine Tätigkeit stehend in der Nähe des Pfostens und dem 1. Schiedsrichter zugewandt aus.
2.	24.3.2.3	pfeift und zeigt an: ... durch Spieler begangene fehlerhafte Netzberührungen, in erster Linie <u>auf der Blockseite</u> , und Antennenberührungen auf seiner Seite des Spielfeldes






So wird´s gemacht:


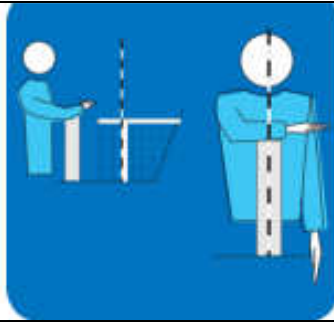


Hinweis: In der Spalte 3 ist angegeben, wer von den SR die Entscheidungen in seinem Zuständigkeitsbereich trifft und anzeigt. Die grau unterlegten Abschnitte weisen darauf hin, dass **ausschließlich der 1.SR** die „**Handzeichen- Befugnis**“ hat.




	1	2	3
1		<p>Bewilligung des Aufschlags : Ein seitlich abgestreckter Arm wird in Aufschlagrichtung vor den Körper geführt und dabei horizontal abgewinkelt.</p>	1.SR
2		<p>Unmittelbar nach Punktgewinn weist ein seitlich abgestreckter Arm in die Richtung der als nächstes aufschlagenden Mannschaft.</p> <p>Erst danach wird die Art des Fehlers (HZ 10 ff) angezeigt.</p>	1.SR
<p>Anmerkung: Punktgewinn bedeutet für die HZ des 1.SR: HZ 2 zeigen, <u>danach</u> das HZ für den begangenen Fehler, z.B. HZ 14. Mehr nicht. Danach liegen die Arme locker neben dem Körper! Vor dem nächsten Aufschlag wird HZ 1 (nur) durch den 1.SR <u>erst dann</u> gezeigt, wenn beide Mannschaften auf dem Spielfeld spielbereit sind. Für den 2.SR bedeutet dies, zu diesem Zeitpunkt in seine Beobachterposition zu gehen und keine Anträge mehr anzunehmen.</p>			
3		<p>Seitenwechsel: Die angewinkelten Arme werden einmal (!!!) gegengleich um den Körper geschwenkt.</p> <p>Die Mannschaften wechseln entsprechend die Seiten: Die MS links vom 1.SR hinter dem 1.SR einmal ums Feld, die MS rechts vom 1.SR am Schreibertisch vorbei.</p>	1.SR
4		<p>Auszeit: Mit beiden Händen wird ein großes „T“ (für <i>Time-Out</i>) gebildet und danach mit seitlich ausgestrecktem Arm in die Richtung der die Auszeit anfordernden Mannschaft gezeigt.</p> <p><i>Der 1.SR wiederholt HZ nicht !!</i></p>	2.SR

	1	2	3
5		Spielerwechsel: Beide Unterarme werden vor dem Körper vertikal umeinander rotiert. <i>Der 1.SR wiederholt HZ nicht !!</i>	2.SR
Anmerkung: Bei Anträgen auf Auszeiten und Spielerwechsel, hier steht der Auswechselspieler im Wechselraum, bestätigt der 1. SR nur in speziellen Fällen durch HZ 4 oder HZ 5 den jeweiligen Antrag, er pfeift nicht (nach)!			
6a		Verwarnung: Die gelbe Karte wird gezeigt.	1.SR
6b		Bestrafung: Die rote Karte wird gezeigt.	1.SR
7		Hinausstellung: Die gelbe und die rote Karte werden, in einer Hand gehalten, gemeinsam gezeigt.	1.SR
8		Disqualifikation: Die gelbe und die rote Karte werden getrennt gezeigt.	1.SR
Anmerkung: <ul style="list-style-type: none"> - Der 1. SR wartet die Einträge durch den Schreiber ab. - Der Schreiber macht seine Einträge lt. Regeln unverzüglich! - Der 2.SR überzeugt sich von der Richtigkeit der Einträge. - Nach den Einträgen hebt der Schreiber seine Arme zum Zeichen, dass alle Einträge geleistet wurden. Der 2. SR hebt <u>danach</u> seine Arme zum Zeichen, dass aus seiner Sicht das Spiel fortgesetzt werden kann. - Nur bei einer ROTEN KARTE gibt es einen „Strafpunkt“. 			

	1	2	3
9		Sitzende, Spielende: Die Unterarme werden vor der Brust gekreuzt.	1.SR
10		Aufschlag aus der Hand: Ein gestreckter Arm wird mit der Handfläche nach oben vor dem Körper nach oben geführt.	1.SR
11		Verzögerung beim Aufschlag: Acht Finger (für Überschreitung der acht Sekunden) werden hochgehalten.	1.SR
12		Blockfehler oder Sichtblock: Die gestreckten Arme werden vor dem Körper, mit den <u>Handflächen nach vorne, nach oben</u> gehalten.	1.SR 2.SR
13		Positions- oder Rotationsfehler: Ein Zeigefinger zeichnet einen horizontalen Kreis in die Luft.	1.SR 2.SR

	1	2	3
14		Ball in: <u>Ein</u> Arm weist zu Boden. Bitte keine Eigenkonstruktionen! Es weist nur <u>ein</u> Arm zum Boden!!	1.SR (2.SR)
15		Ball aus: Die Arme werden, im <u>rechten Winkel</u> abgewinkelt, mit den <u>Handflächen nach hinten</u> , <u>vor</u> Schultern und Kopf gehalten. Bitte keine Eigenkonstruktionen! Die Oberarme über die Schultern hochheben.	1.SR 2.SR
16		Gehaltener Ball: Ein Unterarm wird mit der Handfläche nach oben seitlich vor dem Körper aufwärts geführt.	1.SR
17		Doppelberührung: Zwei Finger einer Hand werden hochgehalten.	1.SR
18		Vier Ballkontakte: Vier Finger einer Hand werden hochgehalten.	1.SR

	1	2	3
19		1. Netzberührung, 2. Aufschlag nicht über das Netz: Das Netz wird auf der Seite der Mannschaft, die den Fehler begangen hat, mit der Handfläche berührt.	1.SR 2.SR
<p>Anmerkung: Wenn der Ball beim Aufschlag nicht das Netz erreicht, jemandem auf den Kopf fällt oder sonst jemand aus der eigenen Mannschaft durch den Ball getroffen wird: Hand an's Netz legen (1. SR).</p> <p>Bei Netzberührungen während einer Aktion am Netz zwischen den Antennen pfeift der 2.SR, zeigt Hz19 und ggf. verursachenden Spieler</p>			
20		Über das Netz reichen (Übergriff): Ein <u>Unterarm</u> wird waagrecht über das Netz gehalten, von der Seite, auf der der Fehler begangen wurde.	1.SR
21		Fehler beim <u>Angriffsschlag</u>: Ein Arm wird senkrecht in die Höhe gehalten und der <u>Unterarm</u> danach nach unten abgewinkelt.	1.SR 2.SR
<p>Anmerkung: Fehlerhafte Angriffe des Hinterspielers oder des Liberos oder Angriff eines Vorderspielers nach oberem Zuspiel durch den Libero in der Vorderzone.</p>			
	1	2	3
22		Übertritt, Ball überquert den Bereich unterhalb des Netzes: Mit einem Zeigefinger wird auf die Mittellinie gezeigt.	1.SR 2.SR

	1	2	3
23		Doppelfehler und Wiederholung Die Daumen beider zur Faust geballten Hände werden nach oben gezeigt.	1.SR
24		Ball berührt: Eine Hand wird mit der <u>Handfläche nach hinten</u> gehalten, die Hand des anderen Armes streicht über deren Fingerkuppen.	1.SR
Anmerkung: Berührt der Ball nach der ersten, zweiten oder dritten Berührung einen fremden Gegenstand, den Trainer, die Decke etc. auf der eigenen Seite einer Mannschaft, so ist das HZ „Ball berührt“ zu zeigen. (aus Regel-Info 01/ 2020)			
25		Verzögerung: Ein Handgelenk wird mit der Hand der gelben Karte verdeckt (Verwarnung) oder mit der roten Karte berührt (Bestrafung).	1.SR

DVV- Regelinformationen beachten !!, (siehe dazu: [SBVV- Homepage](#) !!)

Zu beachten ist dabei die REGEL-INFO 01/ 2014:

Eine Spiegelung der Handzeichen des 1.SR durch den 2. SR findet nicht mehr statt. Stattdessen bewegt sich der 2.SR unverzüglich nach dem Pfiff (des 1.SR) auf die Fehlerseite!! (wenn er da nicht schon steht), das gilt auch, wenn er als 2.SR den Fehler bemerkt und gepfiffen hat.

Stand:03. 2020
Zusammengetragen von: Detlev Habbe