

# NVJ – Leitfaden

## Ansprechpartner

### Zentrale Staffelleitung NVJ

Bastian Sauer  
Mannheimer Straße 292, 69123 Heidelberg  
Mobil: 01575 4812051  
Mail: nvj.staffelleiter@volleyball-nordbaden.de

### Vorsitzende NVJ

Sabrina Stricker  
Mobil: 0163 1760740  
Mail: jugend.nvj@volleyball-nordbaden.de

Der Jugendspielbetrieb wird vollständig über **SAMS** abgewickelt. Dafür bitten wir jeden von euch den Leitfaden „SAMS in der NVJ – Teilnehmer und Ausrichter“ zu lesen, um so einen reibungslosen Ablauf der Spieltage und die korrekte Ergebnismeldung zu gewährleisten. Eine Anleitung für alle Belange der Vereine und speziell für die der Ausrichter von Spieltagen findet sich dort.

## Inhaltsverzeichnis

### 1. Allgemeine Regelungen & Spielmodus

- 1.1 Qualifikationsmodus Jugendmeisterschaften – Ranglistensystem U20 – U13
- 1.2 U16 – Quattro/ U15
- 1.3 Altersstichtage & Jahrgänge Saison 2017/2018
- 1.4 U12 – Spielrunde
- 1.5 Nicht-Antreten / Antreten außer Konkurrenz
- 1.6 Mehrere Mannschaften eines Vereins in einer Altersklasse

### 2. Rund um den Spieltag

- 2.1 Umgang mit Absagen – Verändern von Spielplänen
- 2.2 Startgeld
- 2.3 Ausfüllen der Spielunterlagen
- 2.4 Preise
- 2.5 Ergebnismeldung & Weiterleiten der Spielunterlagen
- 2.6 Schiedsgerichte

## 1. Allgemeine Regelungen & Spielmodus

### 1.1 Qualifikationsmodus Jugendmeisterschaften – Ranglistensystem U20 – U13

- Pro Altersstufe/Geschlecht gibt es eine Rangliste der Mannschaften von Platz 1 bis Platz x
- An jedem Spieltag werden in sich geschlossene Turniere gespielt, in denen im Bestfall sechs Mannschaften gegeneinander antreten (-> „Optimale“ Größe für Schiedsrichtereinsatz und Dauer des Spieltags)
- Die Teilnehmer für die Turniere ergeben sich aus der aktuellen Rangliste  
 Im höchsten Turnier („Verbandsliga“) spielen i.d.R. die Top-6-Mannschaften. Die weiteren Ligen (Landes- und Bezirksliga) werden so aufgefüllt, dass immer mindestens vier Teams in einer Liga sind, Bsp.:
  - 14 Teams: VL: 6, LL:4, BL:4
  - 16 Teams: VL: 6, LL:6, BL:4
  - 8 Teams: VL: 4, LL:4 usw.
- Eine 7er Liga soll möglichst vermieden werden (Ausnahme: Meldung von 7 Teams)
- Bei den Turnieren sammeln die Mannschaften Punkte für die Rangliste durch Spielsiege und die Turnierplatzierung
- Eine Mannschaft, die nicht oder außer Konkurrenz antritt, erhält 0 Punkte
- Die Punktevergabe wird so angelegt, dass Teilnehmer an Turnieren mit mehr als drei Spielen nicht bevorzugt bzw. Turniere mit weniger als drei Spielen nicht benachteiligt werden
- Bei höheren Turnieren gibt es mehr Punkte als bei den unteren Turnieren (siehe Leitfaden)
- Die Mannschaft, die nach dem letzten Turnier die meisten Punkte gesammelt hat, wird Nordbadischer Meister, und so weiter
- Der Turniermodus sieht zwei 3er-Gruppen in der Vorrunde vor (Setzliste ergibt sich aus Rangliste) und die Spiele 1-gegen-1, 2-gegen-2 und 3-gegen-3 als Endrunde
- **Bei der Meldung der Mannschaften vor der Saison ist für jedes Team eine Eigeneinschätzung abzugeben, in welcher Leistungsklasse die Mannschaft beginnen sollte.** Der JSA/Staffelleiter entscheidet bei Unklarheiten (u.a. anhand von Ergebnissen aus den Vorjahren)
- Die Rangliste ergibt sich aus der Anzahl gesammelter Punkte

#### Besonderheiten:

- Am ersten Spieltag einer Altersklasse kommt es bei Wettbewerben mit Gruppenphase (7er und 6er-Ligen in VL, LL und BL) zu einer zusätzlichen Feldrunde mit zwei Überkreuzspielen des jeweils 2. Platzierten mit dem 3. Platzierten der anderen Gruppe. Für diese beiden Spiele werden keine Punkte für einen Spielsieg vergeben.
- Nach dem ersten Spieltag der Runde, kann man nicht um mehr als eine Liga absteigen; dadurch kann es ggf. zu Verschiebungen in der Tabelle kommen
- Für den Jugendverbandspokal qualifizieren sich i.d.R. neun Mannschaften
- Ansonsten gelten die gleichen Regeln wie bisher

Für die gemeldeten Ausrichter wird es eine Rangliste geben, damit ganz klar ist, wer den Spieltag bekommt, wer 2. Priorität hat usw.

### Punkteverteilung:

	Punkte pro Spiel bei drei Spielen		Punkte für Platzierung					
	Vorrunde	Endrunde	1	2	3	4	5	6
Verbandsliga	40	40	220	180	140	100	60	20
Landesliga	30	30	110	90	60	50	20	0
Bezirksliga	20	20	50	40	20	20	0	0

### Verfahren bei Punktgleichheit

#### Punktgleichheit zweier Mannschaften bei einem Turnier:

Es wird nach BSO verfahren: „Über die Rangfolge von zwei oder mehr Mannschaften entscheidet in absteigender Priorität die Anzahl der Punkte, die Anzahl gewonnener Spiele, der **Satzquotient** (indem die Anzahl gewonnener Sätze durch die Anzahl der verlorenen Sätze dividiert wird), der Ballpunktequotient (indem die Anzahl der gewonnenen Ballpunkte durch die Anzahl der verlorenen Ballpunkte dividiert wird), der direkte Vergleich zwischen beiden Mannschaften.“

#### Punktgleichheit in der Gesamttabelle einer Jugend:

Haben beide Mannschaften am letzten Spieltag in derselben Liga gespielt, so steht die Mannschaft die bei diesem letzten Turnier die bessere Platzierung erzielt hat, vor der anderen.

Haben beide Mannschaften am letzten Spieltag in unterschiedlichen Ligen gespielt, so ist die Mannschaft vorne, die bei diesem letzten Turnier in der höheren Liga gespielt hat.

Besonderheit: Wenn es zwei gleichwertige Ligen (z.B. zwei Bezirksligen) gibt und zwei Mannschaften, die in den unterschiedlichen gleichwertigen Ligen spielen, die gleichen Punkte haben, so ist die Mannschaft vorne, die im Lauf der Saison insgesamt mehr Punkte durch Siege erzielt hat als die andere.

Hat eine Mannschaft sich für die Regionalmeisterschaften bzw. das Regionalspielfest qualifiziert und lehnt die Teilnahme ab, so ist sie nicht beim Jugendverbandspokal startberechtigt. Ausnahmen hiervon kann der NVJ-Spielausschuss auf Antrag des Vereins erteilen.

## 1.2 U 16 – Quattro/ U15

Die U16-weiblich-Quattro- bzw. U15m-Runde ist eine NVJ-interne Spielrunde ohne überregionale Meisterschaften, dabei wird in der entsprechenden Altersklasse der U16 bzw. U15 vier gegen vier gespielt. Das Ranglistensystem funktioniert analog der U20 - U13 (s.o.). Es gelten die Regeln der U14, allerdings wird beim Aufschlag kein Portugiesisches System angewendet. Das Spielfeld ist 8m x 8m (U16w midi) bzw. 7,5m x 7,5m (U15m) groß, die Netzhöhe beträgt jeweils 2,20m. Das Antreten in dieser Runde wird als Jugendlizenz nachgewiesen, wenn pro Spieltag nachweislich mindestens 6 Spieler eingesetzt wurden.

## 1.5 Nicht-Antreten / Antreten außer Konkurrenz

Kann eine Mannschaft an einem Spieltag nicht antreten, so muss die Absage beim Ausrichter und beim Staffelleiter erfolgen.

Für das Nichtantreten erhält der jeweilige Verein eine Strafe nach LJSO. Die Strafe beinhaltet gemäß LJSO auch das Startgeld, das der Verein beim Antreten an den Ausrichter zahlen müsste. Dieses Startgeld wird an den jeweiligen Ausrichter weiterüberwiesen. Aus organisatorischen Gründen sammelt die NVJ diese Auszahlungen und tätigt sie zum Ende der Saison.

Es besteht immer die Möglichkeit außer Konkurrenz anzutreten (z.B. mit älterem Spieler). Alle Spiele werden in diesem Fall als verloren mit 0:2 Sätzen und 0:50 Bällen gewertet. Eine Strafe nach LJSO gibt es dafür nicht.

## 1.6 Mehrere Mannschaften eines Vereins in einer Altersklasse

### U20 – U16

Der Wechsel von Spielern ist möglich. Die Spieler spielen sich, ähnlich wie im Erwachsenenspielbetrieb, nach zweimaligem Einsatz (1 Einsatz = 1 Spieltag) in einer anderen Mannschaft fest. Diese Regelung gilt nach oben und nach unten.

### U16 Quattro, U14, U13

Ein Wechsel der SpielerInnen zwischen den Mannschaften ist zulässig. Die NVJ behält sich vor gegen „Missbrauchsverdacht“ dieser Regelung vorzugehen.

### U16-BaWü-Liga

Ein Verein, der eine Mannschaft in der U16-BaWü-Liga hat, kann die dort gemeldeten Spieler nicht in seiner Mannschaft im NVJ-Spielbetrieb einsetzen.

## 2. Rund um den Spieltag

### 2.1 Umgang mit Absagen – Verändern von Spielplänen

Bei einer Absage muss ein neuer Spielplan gewählt werden (7er → 6er → 5er → 4er). Wenn also von ursprünglich sechs Mannschaften eine absagt, so sind die verbleibenden Mannschaften in die Vorlage des 5-er-Spielplans einzutragen. Dabei darf die Reihenfolge der Rangliste im Spielplan nicht verändert werden. Es fällt lediglich die Mannschaft raus, die abgesagt hat und alle anderen rücken nach oben auf.

Kommt es zu kurzfristigen Absagen, sodass der NVJ-Staffelleiter nicht mehr auf einen neuen Spielplan in SAMS umstellen kann, ist dies vom Ausrichter durchzuführen. Eine ausführliche Anleitung dafür findet sich im Dokument „Sams in der NVJ - Teilnehmer und Ausrichter“. Dies kann auch erst nachträglich zur Ergebniseingabe geschehen.

Sollte es zu technischen Problemen kommen oder der Spielplan erst nachträglich umgestellt werden, kann auch mit den von der NVJ zur Verfügung gestellten Excel-Spielplänen vorgegangen werden. Diese können ebenso als Unterstützung in der Halle für den Offline-Betrieb benutzt werden.

Die Setzliste und die Spielpaarungen werden dann sowohl in SAMS, als auch in Excel automatisch generiert, die Tabelle ebenso.

### 2.2 Startgeld

Es gilt ein Startgeld von 10€ pro Mannschaft und Spieltag. Ist aufgrund der Anzahl der Mannschaften ein neutrales Schiedsgericht vom Ausrichter zu stellen, beträgt das Startgeld 15€. Wird durch das Absagen von Mannschaften ein neutrales Schiedsgericht notwendig und der Ausrichter kann dieses noch kurzfristig stellen, kann sich das Startgeld auch kurzfristig von 10€ auf 15€ erhöhen. Der Ausrichter muss den teilnehmenden Vereinen den Erhalt des Startgeldes mit einer Quittung bestätigen.

## 2.3 Spielunterlagen

### Mannschaftsmeldeliste

Es ist an jedem Spieltag eine Mannschaftsmeldeliste aus Sams abzugeben. Diese muss vollständig ausgefüllt (Trikotnummern!) und vom Trainer / Betreuer unterschrieben sein (Mannschaftsliste > PDF-Ausgabe > ausdrucken und ggf. nicht anwesende Spieler wegstreichen; **Achtung:** nicht PDF (Programmheft) verwenden). Sie ist dem Ausrichter gemeinsam mit den Pässen auszuhändigen, damit der Ausrichter die Meldeliste überprüfen kann.

Der Ausrichter händigt die Meldeliste zusammen mit den Spielerpässen dem jeweiligen Schiedsgericht aus.

Auf der Spielerliste können mehr Spieler stehen als in einem Spiel eingesetzt werden dürfen.

Beispielsweise können auf einer Spielermeldeliste der U14 zehn Spieler eingetragen sein. Pro Spiel können maximal acht Spieler eingesetzt werden. Es müssen jedoch an einem Spieltag nicht in jedem Spiel die gleichen acht Spieler sein. In diesem Fall muss für die Mannschaft pro Spiel eine Meldeliste abgegeben werden, auf der kenntlich gemacht wird, welche Spieler für das jeweilige Spiel eingesetzt werden sollen und um welches Spiel es sich handelt.

### Spielberichtsbögen

#### **U20 – U16**

Die Spielberichtsbögen sind bis auf die Mannschaftsliste rechts unten vollständig auszufüllen.

Es sind unbedingt auch die Felder „Ergebnisse“ und „Schiedsrichter“ unten auf dem Spielberichtsbogen auszufüllen sowie die Unterschriften der Mannschaftskapitäne und Schiedsrichter einzuholen.

#### **U16 Quattro – U13**

In diesen Altersklassen werden vereinfachte Spielberichtsbögen verwendet. Diese werden zu Beginn der Saison an alle Vereine verschickt und stehen auf der Homepage zum Download bereit. Sie sind auf Din A4 auszudrucken. Die vereinfachten Bögen sind vollständig auszufüllen.

## 2.4 Urkunden

Aufgrund des NVJ-Spielsystems ist eine Ermittlung der Gesamtrangliste aus mehreren Einzelturnieren am letzten Spieltag in der Regel nicht ohne weiteres möglich. Es kann noch zu Verschiebungen kommen und die Teams in der Verbandsliga machen auch nicht zwangsläufig die Plätze 1 bis 6 unter sich aus. Daher ist die Ausgabe von Urkunden unmittelbar nach dem Spieltag nicht möglich. Wir werden ab dieser Saison digitale Urkunden zur Verfügung stellen, die die Vereine für Ihre Spieler/innen ausdrucken können. Wie dies genau aussieht, erfährt ihr rechtzeitig über ein Rundschreiben.

## 2.5 Ergebnismeldung & Weiterleiten der Spielunterlagen

Ergebnisse müssen in SAMS eingetragen werden. Dafür muss ggf. der Spielplan entsprechend umgestellt werden. Dies kann auch bereits vor Ort (auch per Smartphone) passieren. So können auch die Platzierungsspiele sicher ermittelt werden. Eine Anleitung findet sich im Dokument „SAMS in der NVJ“.

Sollte die Umstellung (und damit die Ergebniseingabe) nicht funktioniert haben, gehen die Excel-Spielpläne per Mail an die Staffelleiter.

In der Mail **muss** der Grund enthalten sein, warum die Umstellung in SAMS nicht geklappt hat, damit dies in Zukunft funktioniert. Die Übertagung in SAMS sollte vom Staffelleiter dann spätestens montags durchgeführt werden.

Die Spielunterlagen (Spielberichtsbögen und Mannschaftsmeldelisten) sind per Mail (gut lesbar) oder per Post unmittelbar nach dem Spieltag (spätestens am nächsten Werktag) an den Staffelleiter zu schicken (Adresse siehe oben). Nach Eingang der Spielunterlagen, bestätigt der Staffelleiter die Ergebnisse in SAMS.

Weitere Informationen: „Checkliste für Ausrichter“, „Checkliste für Teilnehmer“ und „SAMS in der NVJ“.

## 2.6 Schiedsgerichte

Wir bitten Trainer und Ausrichter darauf zu achten, dass sich die Schiedsrichter auf das Pfeifen und Schreiben konzentrieren und währenddessen nicht ihre Smartphones benutzen.

Insbesondere bei jungen Spielern bzw. Anfängern sollte auch während des Pfeifens ein Trainer / Betreuer in der Nähe sein.

Bei Jugendspieltagen ist es nicht notwendig, dass auf den Spielberichtsbögen für „Schiripässe geprüft“ unterschrieben wird.

## Hinweis - LJSO

Wir möchten die Vereine an dieser Stelle auffordern die Landesjugendspielordnung (LJSO) zu lesen. Die LJSO steht auf der Homepage des NVV zur Verfügung.